

Espaces euclidiens

Table des matières

1	Produit scalaire	1
1.1	Produit scalaire	1
1.2	Norme	2
1.3	Notion d'orthogonalité	4
2	Espace euclidien	5
2.1	Supplémentaire orthogonal	5
2.2	Base orthonormée	6
2.3	Projecteur orthogonal	6
2.4	Algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt	8
2.5	Dual	9

1 Produit scalaire

1.1 Produit scalaire

Définition 1.1

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel. On dit qu'une application

$$\begin{aligned} \langle \cdot | \cdot \rangle : E \times E &\longrightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\longmapsto \langle x | y \rangle \end{aligned}$$

est un *produit scalaire* lorsqu'elle est

— *bilinéaire*

$$\begin{aligned} \forall x, y, z \in E, \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}, \quad &\langle x | \lambda y + \mu z \rangle = \lambda \langle x | y \rangle + \mu \langle x | z \rangle \\ &\langle \lambda x + \mu y | z \rangle = \lambda \langle x | z \rangle + \mu \langle y | z \rangle \end{aligned}$$

— *symétrique*

$$\forall x, y \in E, \quad \langle x | y \rangle = \langle y | x \rangle$$

— *positive*

$$\forall x \in E, \quad \langle x | x \rangle \geq 0$$

— *définie*

$$\forall x \in E, \quad \langle x | x \rangle = 0 \implies x = 0$$

On appelle espace *préhilbertien réel* tout \mathbb{R} -espace vectoriel muni d'un produit scalaire.

Remarques

- ⇒ Le produit scalaire $\langle x | y \rangle$ est parfois noté $\langle x, y \rangle$, $(x | y)$, (x, y) ou $x \cdot y$.
- ⇒ Le caractère symétrique du produit scalaire fait qu'il suffit de montrer la linéarité par rapport à l'une des variables pour en déduire la bilinéarité.
- ⇒ Quel que soit $x \in E$, $\langle x | 0 \rangle = 0$ et $\langle 0 | x \rangle = 0$.

Exercices 1

⇒ Soit $n \in \mathbb{N}$. Montrer que l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ définie par

$$\forall (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n, \quad \langle (x_1, \dots, x_n) | (y_1, \dots, y_n) \rangle := \sum_{k=1}^n x_k y_k.$$

est un produit scalaire sur \mathbb{R}^n .

⇒ On pose $E := \mathbb{R}[X]$. Montrer que l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ définie par

$$\forall P, Q \in \mathbb{R}[X], \quad \langle P | Q \rangle := \int_0^1 P(x)Q(x) dx$$

est un produit scalaire sur $\mathbb{R}[X]$.

⇒ On pose $E := \mathcal{M}_{q,p}(\mathbb{R})$. Montrer que l'application $\langle \cdot | \cdot \rangle$ définie par

$$\forall A, B \in \mathcal{M}_{q,p}(\mathbb{R}), \quad \langle A | B \rangle := \text{tr}(A^T B)$$

est un produit scalaire sur $\mathcal{M}_{q,p}(\mathbb{R})$.

1.2 Norme

Définition 1.2

Soit $x \in E$. On définit la *norme* de x , notée $\|x\|$, par

$$\|x\| = \sqrt{\langle x | x \rangle}.$$

On dit que x est *normé* lorsque $\|x\| = 1$.

Remarque

⇒ Le plus souvent, il sera préférable de travailler avec $\|x\|^2 = \langle x | x \rangle$ qu'avec $\|x\|$.

Proposition 1.3

$$\begin{aligned} \forall x \in E, \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad & \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\| \\ \forall x \in E, \quad & \|x\| = 0 \iff x = 0. \end{aligned}$$

Remarque

⇒ Si $x \in E$ est un vecteur non nul, il y a exactement deux vecteurs normés colinéaires à x

$$\frac{x}{\|x\|} \quad \text{et} \quad -\frac{x}{\|x\|}.$$

Proposition 1.4: Inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit $x, y \in E$. Alors

$$|\langle x | y \rangle| \leq \|x\| \|y\|.$$

De plus, l'égalité a lieu si et seulement si x et y sont colinéaires. Plus précisément

- $\langle x | y \rangle = \|x\| \|y\|$ si et seulement si il existe $\lambda \geq 0$ tel que $y = \lambda x$ ou $x = \lambda y$.
- $\langle x | y \rangle = -\|x\| \|y\|$ si et seulement si il existe $\lambda \geq 0$ tel que $y = -\lambda x$ ou $x = -\lambda y$.

Remarques

⇒ En particulier, avec le produit scalaire usuel sur \mathbb{R}^n , on a

$$\forall (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n, \quad \left| \sum_{k=1}^n x_k y_k \right| \leq \sqrt{\sum_{k=1}^n x_k^2} \sqrt{\sum_{k=1}^n y_k^2}.$$

⇒ L'inégalité de Cauchy-Schwarz s'adapte au cas où $\varphi : E \times E \rightarrow \mathbb{R}$ est une forme bilinéaire symétrique positive quelconque, même lorsque cette dernière n'est pas définie. Si $x, y \in E$, on a alors

$$|\varphi(x, y)| \leq \sqrt{\varphi(x, x)} \sqrt{\varphi(y, y)}.$$

Cependant, la condition d'égalité n'est plus valide.

Exercice 2

⇒ Montrer que

$$\forall x, y, z \in \mathbb{R}, \quad x^2 + 2y^2 + 3z^2 \leq 1 \implies |x + y + z| \leq \sqrt{\frac{11}{6}}$$

Si on suppose que $x^2 + 2y^2 + 3z^2 \leq 1$, à quelle condition a-t-on $|x + y + z| = \sqrt{11/6}$?

Proposition 1.5: Inégalité de Cauchy-Schwarz

Soit f, g deux fonctions réelles continues sur l'intervalle I et $a, b \in I$. Si $a \leq b$, alors

$$\left| \int_a^b f(x)g(x) \, dx \right| \leq \left(\int_a^b f^2(x) \, dx \right)^{\frac{1}{2}} \left(\int_a^b g^2(x) \, dx \right)^{\frac{1}{2}}.$$

De plus, cette inégalité est une égalité si et seulement si il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que

$$[\forall x \in [a, b], \quad f(x) = \lambda g(x)] \quad \text{ou} \quad [\forall x \in [a, b], \quad g(x) = \lambda f(x)].$$

Remarque

⇒ Cette inégalité reste vraie si f et g sont des fonctions continues par morceaux. Cependant, dans ce cas, la condition d'égalité n'est plus valide.

Exercices 3

⇒ Soit f une fonction continue sur $[a, b]$, à valeurs strictement positives. Montrer que

$$\left(\int_a^b f(x) \, dx \right) \left(\int_a^b \frac{dx}{f(x)} \right) \geq (b-a)^2.$$

Donner une condition nécessaire et suffisante sur f pour que cette inégalité soit une égalité.

⇒ Soit $a, b \in \mathbb{R}_+^*$ tels que $a \leq b$. Montrer que

$$\int_a^b \frac{dx}{x} \leq \frac{b-a}{\sqrt{ab}}.$$

Proposition 1.6: Inégalité triangulaire

Soit $x, y \in E$.

— Alors

$$\|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|.$$

De plus, l'égalité a lieu si et seulement si x et y sont positivement liés, c'est-à-dire si et seulement si il existe $\lambda \geq 0$ tel que $y = \lambda x$ ou $x = \lambda y$.

— De plus

$$\| \|x\| - \|y\| \| \leq \|x - y\| \quad \text{et} \quad \|x + y\| \geq \| \|x\| - \|y\| \|.$$

Proposition 1.7

L'identité suivante est appelée identité du parallélogramme

$$\forall x, y \in E, \quad \|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2).$$

Remarques

⇒ Dans un parallélogramme, la somme des carrés des longueurs des diagonales est égale à la somme des carrés des côtés.

⇒ Les identités suivantes sont appelées identités de polarisation.

$$\begin{aligned} \forall x, y \in E, \quad \langle x|y \rangle &= \frac{1}{2} \left(\|x + y\|^2 - (\|x\|^2 + \|y\|^2) \right) \\ &= \frac{1}{2} \left((\|x\|^2 + \|y\|^2) - \|x - y\|^2 \right) \\ &= \frac{1}{4} \left(\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2 \right). \end{aligned}$$

Exercices 4

⇒ Soit $x, y \in E$ deux vecteurs distincts de normes inférieures ou égales à 1. Montrer que

$$\left\| \frac{x + y}{2} \right\| < 1.$$

⇒ Soit $u \in \mathcal{L}(E)$ tel que, pour tout $x \in E$, $\langle u(x)|x \rangle = 0$. Montrer que

$$\forall x, y \in E, \quad \langle u(x)|y \rangle = -\langle x|u(y) \rangle.$$

1.3 Notion d'orthogonalité

Définition 1.8

- Soit $x, y \in E$. On dit que x et y sont *orthogonaux* lorsque $\langle x|y \rangle = 0$.
- Soit A et B deux parties de E . On dit que A et B sont *orthogonales* lorsque

$$\forall a \in A, \quad \forall b \in B, \quad \langle a|b \rangle = 0.$$

Remarque

⇒ Le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur.

Définition 1.9

Soit $(x_i)_{i \in I}$ une famille de vecteurs de E .

- On dit que cette famille est *orthogonale* lorsque

$$\forall i, j \in I, \quad i \neq j \implies \langle x_i|x_j \rangle = 0.$$

- On dit que cette famille est *orthonormée* lorsque

$$\forall i, j \in I, \quad \langle x_i|x_j \rangle = \delta_{i,j} := \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j. \end{cases}$$

Remarque

⇒ Sur \mathbb{R}^n muni du produit scalaire usuel, la base canonique est orthonormée.

Proposition 1.10

Toute famille orthogonale ne contenant aucun vecteur nul est libre.

Remarque

⇒ En particulier, toute famille orthonormée est libre.

Exercice 5

⇒ Soit E le \mathbb{R} -espace vectoriel des fonctions réelles continues, 2π -périodiques sur \mathbb{R} . On définit sur E le produit scalaire

$$\forall f, g \in E, \quad \langle f|g \rangle := \int_0^{2\pi} f(x)g(x) dx.$$

Pour tout $k \in \mathbb{N}^*$, on définit la fonction s_k par $s_k(x) := \sin(kx)$ et pour tout $k \in \mathbb{N}$, la fonction c_k par $c_k(x) := \cos(kx)$. Montrer que pour tout $n \in \mathbb{N}$, la famille $(c_0, s_1, c_1, \dots, s_n, c_n)$ est orthogonale.

Proposition 1.11: Pythagore

Soit (x_1, \dots, x_n) une famille orthogonale. Alors

$$\|x_1 + \dots + x_n\|^2 = \sum_{k=1}^n \|x_k\|^2.$$

Remarque

⇒ Si x et y sont deux vecteurs de E , alors $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$ si et seulement si x et y sont orthogonaux. C'est le théorème de Pythagore.

Définition 1.12

Soit A une partie de E . On appelle *orthogonal de A* et on note A^\perp l'ensemble des vecteurs orthogonaux à tous les éléments de A

$$A^\perp := \{x \in E \mid \forall a \in A, \quad \langle a|x \rangle = 0\}.$$

En particulier A et A^\perp sont orthogonaux.

Remarques

⇒ $\{0\}^\perp = E$ et $E^\perp = \{0\}$.

⇒ Si A et B sont deux parties de E telles que $A \subset B$, alors $B^\perp \subset A^\perp$.

Proposition 1.13

Soit A une partie de E .

- A^\perp est un sous-espace vectoriel de E .
- $A^\perp = (\text{Vect } A)^\perp$.

Remarque

⇒ Si F est un sous-espace vectoriel de E , F et F^\perp sont en somme directe.

Exercice 6

⇒ Soit $E := \mathcal{C}^0([-1, 1], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire

$$\forall f, g \in E, \quad \langle f | g \rangle := \int_{-1}^1 f(x)g(x) dx.$$

On pose $F := \{f \in E \mid \forall x \in [0, 1], f(x) = 0\}$. Calculer F^\perp , puis $F \oplus F^\perp$.

2 Espace euclidien

Définition 2.1

On appelle *espace euclidien* tout \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie muni d'un produit scalaire.

Remarque

⇒ Dans la suite de ce chapitre, excepté dans la section sur la minimisation de la distance à un sous-espace vectoriel, E désignera un espace euclidien.

2.1 Supplémentaire orthogonal

Proposition 2.2

Soit F un sous-espace vectoriel de E . Alors

$$E = F \oplus F^\perp.$$

De plus, F^\perp est l'unique supplémentaire de F orthogonal à F ; on l'appelle le *supplémentaire orthogonal* de F .

Remarque

⇒ Lorsque E n'est pas de dimension finie, la somme $F + F^\perp$ reste directe, mais elle n'est pas toujours égale à E .

Exercice 7

⇒ On considère $E := \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ muni du produit scalaire $\langle \cdot | \cdot \rangle$ défini par

$$\forall A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \quad \langle A | B \rangle := \text{tr}(A^\top B).$$

Montrer que $\mathcal{S}_n(\mathbb{R})^\perp = \mathcal{A}_n(\mathbb{R})$.

Proposition 2.3

Soit F un sous-espace vectoriel de E . Alors

$$\dim E = \dim F + \dim F^\perp.$$

Proposition 2.4

Soit F un sous-espace vectoriel de E . Alors

$$(F^\perp)^\perp = F.$$

2.2 Base orthonormée

Proposition 2.5

Soit F un sous-espace vectoriel de E . Si (f_1, \dots, f_p) une base orthonormée de F et (g_1, \dots, g_q) est une base orthonormée de F^\perp , alors $(f_1, \dots, f_p, g_1, \dots, g_q)$ est une base orthonormée de E .

Proposition 2.6

Tout espace euclidien admet une base orthonormée.

Proposition 2.7: Théorème de la base incomplète

On peut compléter toute famille orthonormée de E en une base orthonormée de E .

Proposition 2.8

Soit $\mathcal{B} := (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormée de E . Alors, pour tout $x \in E$

$$x = \sum_{k=1}^n \langle e_k | x \rangle e_k.$$

Remarques

- ⇒ Le calcul des coordonnées de $x \in E$ dans une base orthonormée se fait donc en effectuant des produits scalaires.
- ⇒ En termes de base duale, la proposition précédente s'énonce

$$\forall x \in E, \quad \forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad e_k^*(x) = \langle e_k | x \rangle.$$

Proposition 2.9

Soit $\mathcal{B} := (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormée de E .

- Soit $x, y \in E$ dont les coordonnées dans la base \mathcal{B} sont respectivement (x_1, \dots, x_n) et (y_1, \dots, y_n) . Alors

$$\langle x | y \rangle = \sum_{k=1}^n x_k y_k.$$

Autrement dit, si $X := \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(x)$ et $Y := \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(y)$

$$\langle x | y \rangle = X^\top Y.$$

En particulier

$$\|x\|^2 = \sum_{k=1}^n x_k^2 = X^\top X.$$

- Soit (x_1, \dots, x_p) une famille de vecteurs de E et $M := \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_p) \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$. Alors

$$M^\top M = (\langle x_i | x_j \rangle)_{\substack{1 \leq i \leq p \\ 1 \leq j \leq p}}$$

Proposition 2.10

Soit \mathcal{B} une base orthonormée de E de dimension n et (x_1, \dots, x_n) une famille de n vecteurs de E . On pose $M := \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(x_1, \dots, x_n)$. Alors (x_1, \dots, x_n) est une base orthonormée de E si et seulement si

$$M^\top M = I_n.$$

2.3 Projecteur orthogonal

Dans cette section, et dans cette section seulement, E désigne un espace préhilbertien.

Définition 2.11

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E . Alors

$$E = F \oplus F^\perp.$$

De plus, F^\perp est l'unique supplémentaire de F orthogonal à F ; on l'appelle le *supplémentaire orthogonal* de F .

Définition 2.12

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E . On appelle *projecteur orthogonal* sur F , le projecteur sur F parallèlement à F^\perp .

Proposition 2.13

Soit p un projecteur orthogonal. Alors

$$\forall x \in E, \quad \|p(x)\| \leq \|x\|.$$

Proposition 2.14

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E , (e_1, \dots, e_r) une base orthonormée de F et p le projecteur orthogonal sur F . Alors

$$\forall x \in E, \quad p(x) = \sum_{k=1}^r \langle e_k | x \rangle e_k.$$

Remarques

⇒ Si la base (e_1, \dots, e_r) de F est orthogonale, alors

$$\forall x \in E, \quad p(x) = \sum_{k=1}^r \frac{\langle e_k | x \rangle}{\|e_k\|^2} e_k.$$

De plus, si q est le projecteur sur F^\perp parallèlement à F , alors $p + q = \text{Id}$ donc

$$\forall x \in E, \quad q(x) = x - \sum_{k=1}^r \frac{\langle e_k | x \rangle}{\|e_k\|^2} e_k.$$

⇒ En particulier, si E est un espace euclidien, u est un vecteur non nul de E et p est le projecteur orthogonal sur $\text{Vect}(u)^\perp$, alors

$$\forall x \in E, \quad p(x) = x - \frac{\langle u | x \rangle}{\|u\|^2} u.$$

Exercice 8

⇒ Déterminer la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^4 de la projection orthogonale sur le sous-espace vectoriel F d'équation

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y + z - t = 0. \end{cases}$$

Définition 2.15

Soit A une partie non vide de E et $x \in E$. On définit la *distance de x à A* , que l'on note $d(x, A)$, par

$$d(x, A) := \inf_{a \in A} \|x - a\|.$$

Proposition 2.16

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E et $x \in E$. Alors, la borne inférieure

$$d(x, F) = \inf_{f \in F} \|x - f\|$$

est un minimum qui est atteint en un unique point. Ce point est le projeté orthogonal de x sur F .

Exercice 9

⇒ Montrer que la borne inférieure

$$\inf_{(a,b) \in \mathbb{R}^2} \int_{-1}^1 [e^x - (ax + b)]^2 dx$$

est atteinte en un unique couple $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ que l'on calculera.

2.4 Algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Dans la suite de ce chapitre, E désigne de nouveau un espace euclidien.

Proposition 2.17: Algorithme d'orthogonalisation de Gram-Schmidt

Soit $\mathcal{B} := (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . Alors il existe une base orthogonale (f_1, \dots, f_n) de E telle que pour tout $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$, (f_1, \dots, f_k) est une base orthogonale de $E_k := \text{Vect}(e_1, \dots, e_k)$.

Remarques

⇒ Une telle base est donnée par l'algorithme d'orthogonalisation de Gram-Schmidt.

— On pose $f_1 := e_1$. La famille (f_1) est alors une base orthogonale de E_1 .

— Soit $k \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket$. On suppose qu'on a construit une base orthogonale (f_1, \dots, f_k) de E_k . On définit p_{k+1} comme le projeté orthogonal de e_{k+1} sur E_k . Puisque (f_1, \dots, f_k) est une base orthogonale de E_k , on a

$$p_{k+1} = \sum_{i=1}^k \frac{\langle f_i | e_{k+1} \rangle}{\|f_i\|^2} f_i.$$

On note $f_{k+1} := e_{k+1} - p_{k+1}$ le projeté orthogonal de e_{k+1} sur E_k^\perp . On a alors

$$f_{k+1} = e_{k+1} - \sum_{i=1}^k \frac{\langle f_i | e_{k+1} \rangle}{\|f_i\|^2} f_i.$$

On a ainsi construit une base orthogonale (f_1, \dots, f_{k+1}) de E_{k+1} .

La base orthogonale (f_1, \dots, f_n) ainsi construite est solution de notre problème.

⇒ Dans la proposition précédente, il n'y a pas unicité d'une telle base (f_1, \dots, f_n) . Cependant, une famille (g_1, \dots, g_n) est une autre solution de notre problème si et seulement si il existe $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}^*$ tels que

$$\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad g_k = \lambda_k f_k.$$

⇒ L'algorithme d'orthogonalisation de Gram-Schmidt peut s'utiliser pour une famille (e_1, \dots, e_n) quelconque d'un espace euclidien de dimension n .

— Si l'un des vecteurs f_k est nul, alors $e_k \in \text{Vect}(e_1, \dots, e_{k-1})$ et l'algorithme s'arrête.

— Sinon, l'algorithme construit une base orthogonale de E tout en prouvant la liberté de (e_1, \dots, e_n) .

Exercice 10

⇒ On pose $E := \mathbb{R}_n[X]$, que l'on munit du produit scalaire

$$\forall P, Q \in \mathbb{R}_n[X], \quad \langle P | Q \rangle := \int_{-1}^1 P(x)Q(x) dx.$$

Montrer qu'il existe une unique base orthogonale de E , formée de polynômes P_0, \dots, P_n de coefficients dominants égaux à 1, tels que

$$\forall k \in \llbracket 0, n \rrbracket, \quad \deg P_k = k.$$

Calculer cette base pour $n = 3$.

Proposition 2.18: Algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt

Soit $\mathcal{B} := (e_1, \dots, e_n)$ une base de E . Alors il existe une base orthonormée (g_1, \dots, g_n) de E telle que pour tout $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$, (g_1, \dots, g_k) est une base orthonormée de $E_k := \text{Vect}(e_1, \dots, e_k)$.

Remarques

⇒ Si l'on souhaite obtenir une telle base, il suffit de normer les vecteurs de la famille (f_1, \dots, f_n) obtenue par l'algorithme d'orthogonalisation de Gram-Schmidt en posant

$$\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad g_k = \frac{1}{\|f_k\|} f_k.$$

On dit qu'on a obtenu la base (g_1, \dots, g_n) par l'algorithme d'orthonormalisation de Gram-Schmidt.

⇒ Dans la proposition précédente, il n'y a pas unicité d'une telle base (g_1, \dots, g_n) . Cependant, une famille (h_1, \dots, h_n) est une autre solution de notre problème si et seulement si il existe $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n \in \{-1, 1\}$ tels que

$$\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad h_k = \varepsilon_k g_k.$$

⇒ Pour avoir l'unicité, il suffit de rajouter la condition

$$\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \langle e_k | g_k \rangle > 0.$$

L'unique famille solution de ce problème est la famille obtenue par le procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt.

Exercice 11

⇒ Dans \mathbb{R}^3 muni du produit scalaire usuel, orthonormaliser la famille

$$e_1 := (1, -2, 2), \quad e_2 := (-1, 0, -1), \quad e_3 := (5, -3, 7).$$

2.5 Dual

Proposition 2.19

Pour toute forme linéaire φ sur E , il existe un unique $a \in E$ tel que

$$\forall x \in E, \quad \varphi(x) = \langle a | x \rangle.$$